

TD FLEX

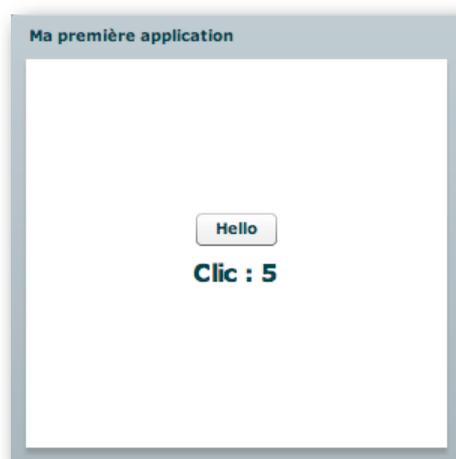
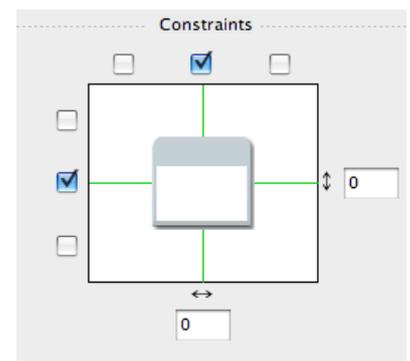
Vous avez été reçu à la *Flex Academy*. Félicitations!

Vous venez de recevoir une formation de 2h. Vous allez à présent devoir passer une épreuve finale. Elle sera composée de plusieurs missions. Si vous les réussissez, vous recevrez le titre de **Flexeur Amateur**.

Bon courage, on se retrouve à la fin de votre première mission.

1. Prise en main

- Créer un projet Flex dans Flex Builder
- Passer en vue design
- Réduire la taille de l'application à 300x300
- Insérer un bouton et le centrer en utilisant les contraintes (voir ci-contre)
- Faire en sorte d'ouvrir une alerte (voir classe Alert) comportant le texte "Hello world" lors d'un clic sur le bouton
- A présent, un clic sur le bouton doit provoquer un changement d'état qui affiche un Label
- Enfin, chaque clic suivant doit incrémenter une variable "Bindable" qui sera affichée dans le label
- Modifier l'application afin d'obtenir le rendu suivant



Si vous lisez ceci, c'est que vous venez de réussir votre première mission en tant que **Flexeur débutant**. Bravo!

Cependant, vous comprendrez aisément que développer une telle application ne suffit pas pour obtenir le titre de **Flexeur amateur**. Pour cela vous devrez réussir la mission suivante. Bon courage!

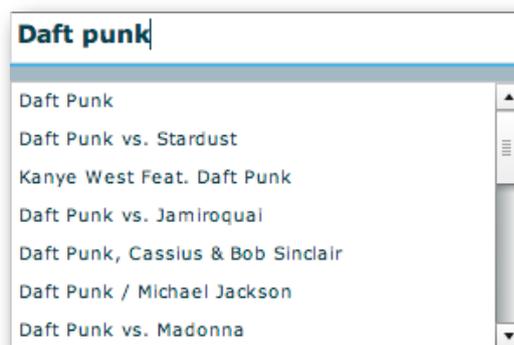
2. Le widget LastFM

Cette seconde mission va consister en la création d'un widget LastFm. Elle va permettre de bien tester vos aptitudes à devenir un **Flexeur amateur**.

- S'inscrire sur Last.fm et se créer un compte API sur <http://www.lastfm.fr/api>
- Créer un projet Flex
- L'application doit faire 400 de haut et 360 de large
- Dans un premier temps, afficher la réponse à une requête
 - Mettre un TextArea avec les paramètres height et width à "100%"
 - Ajouter un HTTP service qui fera une recherche parmi les artistes (mettre un artiste quelconque en dur pour le moment)

```
<mx:HTTPService
    id="artists"
    url="{...}"
    useProxy="false"
    resultFormat="e4x" />
```

- Sur l'événement "creationComplete" de l'application, lancer la requête : `artists.send()`;
- Binder l'attribut "text" du TextArea sur l'attribut "lastResult" du HTTPService
- Remplacer le TextArea par un simple label et s'entraîner à sélectionner des données avec la syntaxe e4x : http://livedocs.adobe.com/flex/3/html/help.html?content=13_Working_with_XML_03.html
- A présent, afficher les données dans un composant List en utilisant la bonne syntaxe (attribut "dataProvider")
- Ajouter un champ texte au dessus de la liste qui va servir de champ de recherche (utiliser un layout VBox)
- A partir de maintenant, la requête doit être lancée lorsqu'on tape la touche "entrée" dans le champ texte (événement enter)
- Générer l'url du HTTPService par binding en utilisant le contenu du champ de recherche (la fonction "escape()" permet d'encoder correctement le texte entré par l'utilisateur)
- Faire en sorte d'avoir un rendu proche de l'aperçu suivant :



- Changer le composant List en TileList et partir de la base du renderer suivant pour faire un rendu propre en affichant l'image :

```
<mx:itemRenderer>
  <mx:Component>
    <mx:Label text="{data.name}" width="100" />
  </mx:Component>
</mx:itemRenderer>
```



- Afficher la liste des albums de l'artiste lors d'un clic sur un élément de la TileList (événement "itemClick"). Pour cela utiliser les états, créer un nouveau HTTPService...

3. Devenir un Flexeur semi-pro

Toute mes félicitations, vous êtes à présent un **Flexeur amateur!**

Mais on ne vient pas à la *Flex Academy* pour être un amateur, on vient ici pour être le meilleur. Pour cela, vous avez quartier libre pour laisser libre court à votre imagination. Voilà les pistes que je vous donne pour vous faire remarquer par le jury :

- Ajouter des vues pour donner accès à plus d'information grâce à l'API (détail sur l'album, classement des artistes ...)
- Améliorer le design de votre application (voir <http://examples.adobe.com/flex3/consulting/styleexplorer/Flex3StyleExplorer.html>)
- Transformer l'application en application Air (voir http://livedocs.adobe.com/flex/3/html/help.html?content=Part5_AIR_1.html)
- Générer un widget UWA (compatible Netvibes, iGoogle, Vista, Dashboard...) : <http://eco.netvibes.com/submit/widget>
- Améliorer le rendu de l'application en utilisant des composants Flex existants (voir l'application TourDeFlex)